|  |  |
| --- | --- |
| **Mã số sinh viên: 21522683** | **Họ và tên: Phan Trọng Tính** |
| **Lớp: IS201.N22.1** |  |

**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 3**

Sử dụng phần mềm StarUML và truy cập website môn học, tiến hành thực hiện các yêu cầu bên dưới:

**Ngữ cảnh bài toán: Use-case “Quản lý thông tin hội viên” Đề tài 4 - HỆ THỐNG QUẢN LÝ PHÒNG TẬP GYM**

**Yêu cầu:**

* Đặc tả Use-case Thêm mới hội viên.
* Thiết kế sơ đồ Activity “Quản lý thông tin hội viên” - Bao gồm: Thêm, xóa, sửa và tìm kiếm thông tin hội viên.

**BÀI LÀM**

1. **Đặc tả Use-case Thêm mới hội viên.** (Vẽ bảng)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use-case** | Thêm mới hội viên |
| **Mô tả Use-case** | Nhân viên có thể thêm mới một hội viên |
| **Kích hoạt (Trigger)** | Nhân viên phải truy cập vào Form quản lý thông tin hội viên  Nhân viên phải nhấn vào nút thêm để thêm mơi hội viên |
| **Actors** | Nhân viên |
| **Use-case liên quan** | Quản lý thông tin hội viên |
| **Tiền điều kiện** | Nhân viên phải đăng nhập thành công vào hệ thống  Nhân viên phải truy cập vào Form quản lý thông tin hộ viên |
| **Hậu điều kiện** | Nhân viên sẽ nhận thông báo từ hệ thống sau khi thêm thành công hoặc không thành công . |
| **Luồng sự kiện chính** | 1. Nhân viên sẽ chọn vào tab *Quản lý thông tin hội viên* trên giao diện chính của nhân viên. 2. Hệ thống sẽ hiển thị giao diện *Quản lý thông tin hội viên* với danh sách các hội viên được đưa lên từ CSDL. 3. Nhân viên sẽ ấn vào nút thêm mới hội viên trên giao diện *Quản lý thông tin hội viên.* 4. Hệ thống sẽ hiển thị Form thêm hội viên mới. 5. Nhân viên sẽ nhập toàn bộ thông tin cần thiết để thêm hội viên và nhấn nút *Xác nhận*. 6. Hệ thống sẽ kiểm tra định dạng thông tin cần nhập có chính xác không. 7. Hệ thống sẽ kiểm tra hội viên vừa nhâpj đã tồn tại trong CSDL hay chưa. 8. Hệ thống sẽ kiểm tra các ràng buộc của hội viên mới với các hội viên đã tồn tại trong CSDL. 9. Hệ thống sẽ lưu thông tin hội viên mới vừa thêm vào CSDL. 10. Hệ thống sẽ cập nhật dữ liệu của hội viên vừa thêm lên bảng danh sách các hội viên. |
| **Luồng sự kiện phụ** | 6a. Hệ thống hiển thị thông báo lỗi do thông tin thay đổi không đúng định dạng.  Use case tiếp tục tại bước 5.  7b. Hệ thống hiển thị thông báo lỗi do thông tin thây đổi vi phạm ràng buộc trong CSDL.  Use case tiếp tục tại bước 5. |
| **Luồng sự kiện ngoại lệ** | Nhân viên thoát khỏi Form thêm hội viên mới khi chưa bấm nút *Xác nhận* thì Use-case thêm hội viên mới sẽ dừng lại.  Nhân viên nhấn vào nút *Hủy* thì sẽ thoát khỏi Form thêm hội viên mới.  Nhân viên ấn vào chức năng khác thì Use-case thêm hội viên mới sẽ dừng lại. |

1. **Thiết kế sơ đồ Activity “Quản lý thông tin hội viên” - Bao gồm: Thêm, xóa, sửa và tìm kiếm thông tin hội viên:** *(Chèn sơ đồ đã vẽ trên phần mềm StarUML)*

